



Mattia
Polticchia

AGO 20 – ATTUALE

Studente Magistrale del corso Artificial Intelligence
Università degli studi di Perugia - Dipartimento Informatica

OTT 14 – LUG 20 – Perugia, Italia

Dottore In Informatica

Università degli studi di Perugia - Dipartimento Informatica

95/110 | Applicazione del Reinforcement Learning a Tetris
<https://github.com/TheTrash/Thesis-Work>

09 – 14 – Perugia, Italia

Perito Informatico

I.T. Industriale Statale Alessandro Volta

Sistemi e Tecnologie Informatiche, Informatica, Elettronica, Calcolo delle
probabilità e Statistica

78/100 | Sviluppo di un sito web sulla stazione meteo scolastica

Programmazione

Buona padronanza di

Python | C# | PHP | Javascript

Conscenza di paradigmi di programmazione

Orientata agli oggetti | Strutturata

Altro

HTML | CSS | MySQL | PostgreSQL

Competenze Generiche

- Ottima padronanza dei sistemi operativi Windows e Linux
- Conoscenze di base sulla gestione di Web Server
- Buona padronanza dell'ambiente Unity
- Buona padonanza della suite Libre Office

ESPERIENZA LAVORATIVA

AGO 13 – OTT 13

Programmatore

Selena SNC

Stage Formativo:

Siluppo e manutenzione sito web commissionato all'azienda

Perugia, Italia

PROGETTI

Tesi Triennale: Sperimentale

Applicazione del Reinforcement Learning a Tetris

La tesi ha esplorato i vari comportamenti di un agente di reinforcement learning nel gioco per NES di Tetris.

Si è fatta una piccola anticipazione sul reinforcement learning, si è presentato il progetto di tesi e infine si sono discussi i risultati.

Il progetto è stato sviluppato in python ampliando con librerie per l'intelligenza artificiale: Stable Baselines e OpenAI Gym

Relatori: Milani Alfredo, Biondi Giulio

Progetti

Progetto Universitario: Museo interattivo

Il progetto è stato sviluppato con Unity e gli script sono stati sviluppati in C#

Progetto Universitario: Applicazione Android

Applicazione per il fitness realizzata in Java per Android che permette di tener traccia delle passeggiate fatte dall'utente.

Progetto: Libreria per Bot Telegram

Libreria realizzata in PHP per permettere lo sviluppo di Bot

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI.

Competenze comunicative e interpersonali.

- Buona capacità di esprimere concetti in maniera semplice e chiara
- Buone capacità intermediarie (Sviluppate grazie alla carica di Rappresentante degli studenti del Dipartimento di Matematica e Informatica)
- Ottima capacità di lavoro in team (Sviluppate e maturate durante i vari servizi pubblici effettuati con l'associazione di volontari protezione civile)
- Ottima capacità di adattamento(Ottenuta negli anni grazie a diversi scambi culturali)

ATTIVITÀ SOCIALI E POLITICHE

ATTUALE

Membro del "Gruppo di protezione civile volontari"

Assisi

Sono impegnato nel gruppo di protezione civile volontari che presta servizi in situazioni di necessità e di alto carico sociale.

Come manifestazioni, eventi a livello nazionale che toccano il comune di Assisi e, recentemente, servizi legati alle necessità della popolazione del comune durante la pandemia di Covid19

OTT 15 – SET 18

Rappresentante degli studenti

Dipartimento di Matematica ed Informatica dell' Università di Perugia
Ho fornito supporto agli studenti durante la mia carica. Aiutato a risolvere problematiche e dubbi sul corso di studi o sulle singole materie.

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

ALTRE LINGUE:

inglese

Ascolto
B2

Lettura
B2

Produzione
orale
B2

Interazione
orale
B2

Scrittura
B2

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: B