



## CONTACTS



## SKILLS

- Unity3D
- Software Engineering
- Object-Oriented Programming
- Teamwork
- Unreal Engine
- Blender

## LANGUAGES

- English
- Italian
- Russian

## HOBBIES

- Going to the Movies
- Reading
- Playing Videogames
- Hiking
- Tabletop Role-playing Games

# GILBERTO ZINOUROV RONCALLI DI MONTORIO

UNITY DEVELOPER AND SOFTWARE ENGINEER

## OVERVIEW

Unity Developer with a deep-rooted passion for videogames and the experiences and emotions they leave the player with.

## WORK EXPERIENCE

### Unity Developer, HMI Engineer - Full Time

ART SpA | august 2024 - current

- Working towards a stable integration of Unity created applications in embedded automotive infotainment systems.

### Visiting Lecturer - Unity and C# - Contract Work

UNIPG | february 2025 - current

- I teach students how to structure Unity projects using C# for professional work environments. I focus on programming patterns and software architectures, ensuring they develop scalable, maintainable, and efficient code for real-world applications.

### Unity Developer - Full Time

UNKJD | july 2023 - july 2024

- Worked as a Unity Developer and Gameplay Programmer on the mobile game UNKJD Soccer.
  - [Google Play](#)
  - [App Store](#)
- My role involved translating design ideas and concepts into functional game features utilizing the Unity Engine and C# programming language.

### Unity Developer - Freelance

WhiteSock | november 2022 - june 2023

- Worked as a Freelance Unity Developer for a company that focuses on creating custom software solutions for other businesses.
- My role involved utilizing Unity to develop interactive 3D applications, simulations, and games that are tailored to meet the specific needs of our clients.

### **Unity Generalist - Freelance**

Afterhours Games | october 2021 - august 2022

- Worked as a Freelance Unity Developer on a casual mobile game.
  - [Google Play](#)
  - [App Store](#)

### **Virtual Reality Developer Assistant**

Università degli Studi di Perugia | january 2020 - june 2020

- Assisted a University graduate with the realisation of a Virtual World using the Unity3D game engine and the HTC VIVE PRO 2 headset.

## **E D U C A T I O N**

### **TheSign - Comics & Arts Academy Florence**

Game Programming | october 2019 - july 2022

- Grade:
- Course focused on Game Development using the Unity3D Game Engine

### **Università degli Studi di Perugia**

Bachelor's degree in computer science | september 2016 - april 2021

- Grade:

### **Liceo Scientifico Galileo Galilei**

High School Diploma | september 2010 - july 2013

- Grade:

## CURRICULUM VITAE



### Informazioni Personali

Cognome Nome **Selvi Daniele**

**Ruolo/Occupazione** **CEO, Head of Microsoft Strategy; Docente a contratto di Business Applications e Tecnologie Web; Docente a Contratto di Lab. Programmazione Web II presso il dipartimento di Matematica e Informatica, Università di Perugia**

### Esperienza Lavorativa

- Date (da – a) Gennaio 2025 ~ In Corso
- Tipo di impiego **Docente a Contratto presso Dipartimento di Matematica e Informatica**
- Principali mansioni e responsabilità Erogazione di corsi di Laboratorio di Programmazione Web II per il Corso di Laurea Programmazione e Gestione di Sistemi Informatici
- Nome e indirizzo del datore di lavoro Università degli studi di Perugia
  
- Date (da – a) Gennaio 2021 ~ In Corso
- Tipo di impiego **CEO, Head of Microsoft S Strategy**
- Principali mansioni e responsabilità A capo della filiale italiana di Apsia SAS, con sede a Perugia, Italia.  
A livello di gruppo, sono responsabile dell'identificazione e del perseguimento di nuove opportunità di business e strategie GTM collaborando con Microsoft nel mercato globale. Lavoro a stretto contatto con i team di Lead Generation/Marketing e con il team Operations per sviluppare ed eseguire piani strategici in linea con la visione e gli obiettivi di Microsoft.
- Nome e indirizzo del datore di lavoro Apsia Italia Srl, Perugia (Italia) – parte del gruppo SHARP CORPORATION
  
- Date (da – a) Settembre 2020 ~ In Corso
- Tipo di impiego **Docente a Contratto presso ITS Umbria Academy**
- Principali mansioni e responsabilità Docente di "Informatica Avanzata". Erogazione del corso "*Business Application nell'era dell'Intelligenza Artificiale: Power Platform e Tecnologie Microsoft*", nell'ambito del Corso "*Information & Communication technology*"
- Nome e indirizzo del datore di lavoro ITS Umbria Academy, Foligno (PG), Italia
  
- Date (da – a) Gennaio 2019 ~ Dicembre 2020
- Tipo di impiego **Co-Founder, Presidente e MS Dynamics ERP Expert**

- **Principali mansioni e responsabilità** Implementazione, personalizzazione e supporto di MS Dynamics ERP per molteplici clienti di grandi dimensioni. RED3 ha instaurato collaborando strategiche con alcuni importanti partner di MS Dynamics, implementando Microsoft Dynamics 365 for Finance & Operations in aziende italiane ed internazionali.
- **Nome e indirizzo del datore di lavoro** Consorzio RED3, Perugia (Italia)
  - **Date (da – a)** Gennaio 2016 – Dicembre 2020
  - **Tipo di impiego** **AX Support Team Leader**
- **Principali mansioni e responsabilità** Responsible del team AX del dipartimento Customer Service del gruppo.  
 Punto di Escalation per critiche e chiarimenti sulla risoluzione dei problem del team.  
 Monitoraggio, valutazione e reporting delle performance del team, sulla base degli accordi SLA e dei KPI dipartimentali.  
 Colloqui ed assunzione di nuovi membri del team AX.  
 Approvazione di Release Note ed organizzazione della release di code fixes negli ambienti TEST e LIVE del cliente.  
 Supporto remoto attraverso Reperibilita' Out-of-Hours, principalmente per clienti AX2012 R2/R3, sui moduli finance e Retail  
 Troubleshooting e programmazione di fix complessi  
 Debugging skill attraverso Visual Studio e AX Debugger.  
 Permormance tuning utilizzando gli strumenti Microsoft Dynamics Trace Parser, SQL profiler, ecc.
- **Nome e indirizzo del datore di lavoro** K3 Retail (Oxford, UK)
  - **Tipo di azienda o settore** ERP Microsoft Gold Partner
  - **Date (da – a)** Dicembre 2014 – Dicembre 2015
  - **Tipo di impiego** **AX Support Consultant Developer**
- **Principali mansioni e responsabilità** Supporto di secondo e terzo livello di tipo sia tecnico che funzionale per client finali, su implementazioni di AX 3.0, AX 4, AX 2009, AX2012/R2/R3.  
 Analisi end indagine di problemi(root cause investigation). Problem solving skill avanzato.  
 Conoscenza ed applicazione degli standard ITIL per l'erogazione di servizi IT di qualità.  
 Risuluzione di problemi attraverso programmazione in x++, seguendo Microsoft Best Practices e OOP Best Practices.  
 Redazione di Release Notes e Documentazione.  
 Coordinamento, test e release di code changes e fixes negli ambienti di UAT e LIVE del cliente finale.  
 Programmazione e troubleshooting di interfacce AIF e DIXF.  
 Installazione e configurazione di nuove istanze di AX.
- **Nome e indirizzo del datore di lavoro** K3 Retail (Oxford, UK)
  - **Tipo di azienda o settore** ERP Microsoft Gold Partner
  - **Date (da – a)** Ottobre 2009 ~ Novembre 2014
  - **Tipo di impiego** **IT Manager**

- Principali mansioni e responsabilità Reclutamento e guida di un team di programmatori per l'implementazione e sviluppo del sistema gestionale Dynamics AX.  
Amministrare delle infrastrutture di rete aziendale. Ricerca, sviluppo e implementazione di nuove tecnologie informatiche.  
Ad inizio 2011, implementazione dell'infrastruttura informatica presso il campo base libico di Sidi al Saye, Tripoli, nell'ambito di un grosso progetto di edilizia civile.  
Negli ultimi mesi del 2011, completamento del processo di migrazione dalla versione 3.0 alla versione 2009 di Dynamics AX.
- Nome e indirizzo del datore di lavoro Piccini Group (Perugia, Italia)
  - Tipo di azienda o settore Edilizia Civile e Industriale
  - Date (da – a) Ottobre 2008 ~ Settembre 2009
  - Tipo di impiego **Consulente IT**
- Principali mansioni e responsabilità Installazione, configurazione e mantenimento delle infrastrutture informatiche presso gli uffici di Bata, Guinea Eq. e presso il campo base di Oyala, Guinea Eq.  
Puntamento e Installazione di sistemi Satellitari per la connessione ad internet dalla foresta equatoriale.  
Reclutamento personale IT da Venezuela, India, Messico e Italia.  
Collaborazione nell'implementazione del sistema ERP Dynamics SL. Analisi processi aziendali e creazione degli stessi per la costituzione della nuova società Piccini GE in Guinea Equatoriale.
- Nome e indirizzo del datore di lavoro Piccini GE (Guinea Equatoriale, Africa)
  - Tipo di azienda o settore Edilizia Civile e Industriale
  - Date (da – a) Giugno 2005 ~ Settembre 2008
  - Tipo di impiego **Programmatore, Amministratore della rete aziendale**
- Principali mansioni e responsabilità Sviluppo di nuovi moduli per il sistema ERP Dynamics AX, usando il linguaggio di programmazione X++.  
Realizzazione di un nuovo modulo integrato con il sistema di marcatura per la registrazione delle ore di produzione, e connesso con il modulo di registrazione salari e stipendi.  
Realizzazione di un nuovo metodo per la stima dei costi delle distinte basi dei prodotti finite delle Officine Piccini SPA.
- Nome e indirizzo del datore di lavoro Officine Piccini S.p.A. (Perugia, Italia)
  - Tipo di azienda o settore Produzione Macchine Edili

## Istruzione e Formazione

- Data di completamento Febbraio 2008
- Tipo di istruzione o formazione Laurea in Informatica con la votazione finale ~~40/110~~
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Specializzazione in Realtà Virtuale Molecolare
  - Nome istituto Università degli Studi di Perugia, Perugia - Italia

## Capacità e competenze personali

Lingua madre **Italiano**

Altre Lingue	<b>Inglese, Francese</b>		
	<b>Lettura</b>	<b>Espressione orale</b>	<b>Scrittura</b>
<i>European level (*)</i>			
<b>Inglese</b>	Eccellente	Eccellente	Eccellente
<b>Francese</b>	Buono	Buono	Buono

(\*) *Common European Framework of Reference for Languages*

#### **Corsi di formazione e certificazioni**

Completamento esame di certificazione:

- Microsoft Dynamics 365 Functional Consultant Associate
- Microsoft Dynamics AX 2012 R3 Financials

Completamento dei corsi ufficiali Microsoft:

- MOC80016 Financials I in Microsoft Dynamics AX 2009
- MOC80017 Financials II in Microsoft Dynamics AX 2009
- MOC80018 Fixed Assets in Microsoft Dynamics AX 2009
- Development I/II in Dynamics AX 2012

Partecipazione al seminario di formazione sponsorizzato da Unione Europea, e Regione Umbria:

- Leadership e Gestione del team

#### **Competenze tecniche informatiche**

Linguaggi di programmazione conosciuti:

- X++
- Fortran, Matlab, C, C++, Java, C#, Blazor
- PHP/MySQL
- VB, VB .net, VB for applications

Stack Tecnologici conosciuti:

- Microsoft Azure Services
- Microsoft Power Platform
- Microsoft Dynamics

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del D.lgs. 196 del 30 giugno 2003.