



PechaKucha Night™

PERUGIA #2

La Cittadella dello Sport e della Salute di Perugia

3 giugno 2016 • ore 18:30
 Centro Servizi Camerali Galeazzo Alessi

saluti

Franco Moriconi • Magnifico Rettore - Università di Perugia
 Emanuele Prisco • Assessore all'Urbanistica e allo Sport - Comune di Perugia
 Pierpaolo De Feo • Centro Universitario Ricerca Interdipartimentale Attività Motoria - C.U.R.I.A.MO. - Università di Perugia
 Annibale Luigi Materazzi • Direttore del Dipartimento di Ingegneria Civile e Ambientale - Università di Perugia

presentazione dell'iniziativa

Paolo Belardi • Docente del Dipartimento di Ingegneria Civile e Ambientale - Università di Perugia
 Simone Bori • Docente a contratto del Dipartimento di Ingegneria Civile e Ambientale - Università di Perugia

presentazione dei progetti

Studenti dei corsi integrati di "Progettazione digitale" e "Laboratorio di Progettazione digitale" attivati nell'anno accademico 2015/2016 nell'ambito del corso di laurea magistrale a ciclo unico in Ingegneria edile - Architettura dell'Università di Perugia

BEER BREAK

**FESTIVAL
 DEL CALCIO
 E DELLO SPORT**

2/5 giugno www.festivaldelcalcio.it

Il primo festival dedicato al racconto del calcio e dello sport. Incontra i protagonisti su corso Vannucci



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
 DI PERUGIA



DICA
 DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA
 CIVILE E AMBIENTALE

progetto grafico Giovanna Ramaccini

PECHA KUCHA NIGHT #2

Cittadella dello Sport e della Salute di Perugia

venerdì 3 giugno 2016

WHO

responsabili dell'iniziativa

Paolo Belardi, Simone Bori

Dipartimento di Ingegneria Civile e Ambientale, Università degli Studi di Perugia

protagonisti

30 studenti dei corsi integrati di "Progettazione digitale" e "Laboratorio di Progettazione digitale" attivati nell'a.a. 2015-2016 dal Dipartimento di Ingegneria Civile e Ambientale dell'Università di Perugia nell'ambito del Corso di Laurea magistrale a ciclo unico di Ingegneria edile - Architettura

WHAT

PECHA KUCHA NIGHT #2 – Cittadella dello Sport e della Salute di Perugia, presenta in rassegna idee a carattere progettuale che riguardano l'area di Perugia in cui sorgerà la nuova Cittadella dello Sport e della Salute di Perugia. L'iniziativa è volta a portare all'attenzione degli amministratori, della cittadinanza e dell'opinione pubblica il ruolo di fucina ideativa che l'Università svolge da sempre attraverso i propri studenti nel prefigurare le trasformazioni della città. Con idee concrete e realistiche, ma sempre contaminate da una sana propensione visionaria, capace di proiettare la città nel futuro.

WHEN

3 giugno 2016, ore 18:30

WHERE

Centro Servizi Camerali "Galeazzo Alessi", via Mazzini, Perugia

WHY

PECHA KUCHA NIGHT #2 – Cittadella dello Sport e della Salute di Perugia, si prefigge l'obiettivo di ascoltare e valutare le idee di giovani studenti, prossimi alla carriera professionale, in merito alle scelte progettuali che riguardano il territorio di cui saranno protagonisti, offrendo un contributo fondamentale al dibattito sulla città del futuro.

HOW

PECHA KUCHA NIGHT #2 – Cittadella dello Sport e della Salute di Perugia è il secondo evento perugino (il primo si è svolto il 18 novembre 2015) di presentazione pubblica che adotta il format comunicativo del *pecha kucha*: una sequenza serrata di "short presentations", in cui i contenuti sono condensati fino all'essenziale. Ciascun relatore ha a disposizione 20 immagini e 20 secondi per commentare ogni immagine (20 x 20): la durata della presentazione, rigorosamente impostata ad avanzamento automatico, è fissa (meno di 7 minuti).

NOTIZIA / Comunicato stampa

PECHA KUCHA NIGHT #2 - Cittadella dello Sport e della Salute di Perugia

Venerdì 3 giugno 2016 alle ore **18:30** presso gli spazi del Centro Servizi Camerali "Galeazzo Alessi" in via Mazzini a Perugia, nell'ambito delle iniziative del Festival del calcio e dello sport, si terrà l'evento **PECHA KUCHA NIGHT #2 - Cittadella dello Sport e della Salute di Perugia**.

L'iniziativa presenta in rassegna idee a carattere progettuale che riguardano l'area di Perugia in cui sorgerà la nuova Cittadella dello Sport e della Salute di Perugia sviluppate nell'ambito delle attività didattiche degli insegnamenti integrati di "Progettazione digitale" e "Laboratorio di Progettazione digitale" (tenuti nel presente anno accademico rispettivamente dal prof. Paolo Belardi e dal prof. Simone Bori) attivati dal Dipartimento di Ingegneria Civile e Ambientale dell'Università di Perugia nell'ambito del Corso di Laurea magistrale a ciclo unico in Ingegneria edile-Architettura.

L'iniziativa è volta a portare all'attenzione degli amministratori, della cittadinanza e dell'opinione pubblica il ruolo di fucina ideativa che l'Università svolge da sempre attraverso i propri studenti nel prefigurare le trasformazioni della città. Con idee concrete e realistiche, ma sempre contaminate da una sana propensione visionaria, capace di proiettare la città nel futuro, sviluppate da giovani studenti, prossimi alla carriera professionale, in merito alle scelte progettuali che riguardano il territorio di cui saranno protagonisti.

Dopo i saluti introduttivi del prof. Franco Moriconi, Magnifico Rettore dell'Università di Perugia, di Emanuele Prisco, assessore all'urbanistica e allo sport del Comune di Perugia, del prof. Pierpaolo De Feo, direttore del Centro Universitario Ricerca Interdipartimentale Attività Motoria e del prof. Annibale Luigi Materazzi, direttore del Dipartimento di Ingegneria Civile e Ambientale dell'Università di Perugia, ci sarà la presentazione dell'iniziativa a cura dei docenti dei corsi integrati Paolo Belardi e Simone Bori. A seguire i circa 30 studenti presenteranno le loro idee progettuali sulle diverse aree che compongono la nuova Cittadella dello Sport e della Salute di Perugia utilizzando la tecnica del Pecha Kucha: una sequenza serrata di "short presentations", in cui i contenuti sono condensati fino all'essenziale. Ciascun relatore ha a disposizione 20 immagini e 20 secondi per commentare ogni immagine (20 x 20): la durata della presentazione, rigorosamente impostata ad avanzamento automatico, è fissa (meno di 7 minuti).