



## Hackcortona: un ponte tra giovani e imprenditoria costruito sulla progettualità

*Dieci tavoli di lavoro, otto ragazzi ciascuno: una sfida su progetti di sviluppo reali guidati da  
dieci diverse aziende*

### Sommario

<b>In sintesi:</b> .....	2
Per approfondire: .....	3
Introduzione.....	3
Contesto .....	4
Luoghi e tempi.....	4
Programma .....	4
<b>Come candidarsi</b> .....	8
La giuria .....	9
I Premi.....	9
Aspetti logistici.....	10

## In sintesi:

Dieci tavoli di lavoro, otto ragazzi ciascuno: una sfida su progetti di sviluppo reali guidati da dieci diverse aziende. **Un progetto di Banca Popolare di Cortona per favorire connessioni e offrire opportunità.**

Per candidarti [iscriviti qui](#).

**Sei uno studente universitario, un dottorando, un assegnista o un ricercatore? A ottobre sarai uno studente di quinta superiore? Sei un under30 occupato o disoccupato?**

In tutti questi casi: **scegli uno dei dieci tavoli qua sotto** e preparati a passare 3 giorni a Cortona (14, 15, 16 ottobre 2026). **Gli spostamenti** (e – in caso di particolari esigenze – l'alloggio) **sono integralmente a carico dell'organizzazione.**

In base al tavolo che hai scelto ti troverai con altri 7 ragazzi a costruire un progetto di sviluppo reale a partire dall'esigenza dell'azienda "proprietaria" del tavolo.

Non importa se sei un ingegnere, un umanista, uno scienziato o un cameriere: il gruppo costruito intorno al progetto sarà vario per passioni e competenze.

**Cosa si vince?** Gli 8 ragazzi del **tavolo vincitore** riceveranno:

- **500 euro ciascuno** in un conto corrente gratuito di Banca Popolare di Cortona;
- l'opportunità di accedere a uno **stage retribuito di 6 mesi** presso un'azienda individuata previo colloquio;
- la **pubblicazione del proprio profilo** professionale **su una rivista a diffusione nazionale** destinata a manager e AD.

N° Tavolo	Azienda	Titolo del tavolo – area progettuale
1	<a href="#">Metriks AI</a>	AI-Powered Intelligent Document Management System
2	<a href="#">Nuove Acque</a>	Digitalizzazione dei canali di contatto con il cittadino
3	<a href="#">Nhazca</a>	PhotoMonitoring™, piattaforma digitale e strategia Go-to-Market
4	<a href="#">Geofoods</a>	From Tuscany to the world. How to deal with the global appetite for premium food and experiential travel
5	<a href="#">Ige Gold</a>	L'antico incontra il futuro: investire in oro fisico
6	<a href="#">Cryptosmart</a>	Dal modello al prodotto: progettazione di un sistema di credito garantito da cripto-attività
7	<a href="#">AISA Impianti</a>	Zero spreco: strategie di espansione e connessione territoriale
8	<a href="#">deleganoi</a>	Competenze certificate, futuro garantito: AI e Blockchain per un nuovo ecosistema del lavoro
9	<a href="#">Oyster Oasis</a>	Creazione di una piattaforma b2b per la commercializzazione di una produzione di ostriche
10	<a href="#">HTT</a>	Software e ingegneria gestionale per i processi

## Per approfondire:

### Introduzione

**Un progetto di Banca Popolare di Cortona** per favorire connessioni, offrire opportunità, sostenere il tessuto socioeconomico della Valdichiana valorizzando competenza e impegno di giovani, imprese e istituzioni.

In un panorama nazionale e locale in cui domanda e offerta di lavoro faticano a incontrarsi sul punto medio della competenza e della passione dei giovani, **Hackcortona si propone di mettere in dialogo le Università, gli Istituti Superiori e le Aziende, invitandoli a sedersi allo stesso tavolo**, condividere esigenze, progettare soluzioni e prima di tutto **entrare in relazione**.

L'iniziativa nasce da un'intuizione di Banca Popolare di Cortona, che nell'ambito del proprio *purpose* di Banca di Comunità contribuisce allo sviluppo delle sue comunità di riferimento, ponendosi in ascolto e attivandosi per guidare attività e persone attraverso le sfide economiche e sociali contemporanee.

**Piantare semi di conoscenza, relazione, reciproca fiducia tra gli attori che animano il territorio**, investendo perché questo sia fertile e capace di generare valore di lungo termine, a partire dai suoi già numerosi punti di forza.

Nato nel 2016, dopo il successo della prima edizione il progetto è stato ripetuto nel 2017, forte di collaborazioni internazionali come quella con KCL Tech, la Tech society del dipartimento di informatica del King's College London, con Bloomberg, con ISTI - CNR e con la Scuola Normale Superiore di Pisa. Pensato con il focus su informatica e tecnologia, oggi si presenta con nuovo volto, aprendosi a ogni ambito della conoscenza per **accendere il fuoco dell'innovazione**.

*«Hackcortona ha il compito di favorire opportunità per impiantare un'economia basata sulla conoscenza, come naturale evoluzione di quella che ha le sue fondamenta nell'ambiente in cui abbiamo l'onore di vivere, nell'arte e nella cultura, nelle produzioni agricole e agroindustriali di qualità, nel turismo. Si tratta di ricercare un nuovo modo di interpretare e valorizzare questi nostri elementi cercando sapientemente di discernere, e questa è la cosa più complicata, quello che passa velocemente da quello che può realmente durare. Per fare questo servono almeno tre cose: leadership, cioè una nuova classe di imprenditori per guidare l'innovazione; sinergia tra Istituzioni, centri di ricerca, professionalità, capitali, credito; consapevolezza da parte di tutti che non possiamo essere solo spettatori e utenti di un nuovo ordine delle cose; back to manufacturing, cioè tornare all'entusiasmo di fare le cose, siano esse materiali o immateriali.»*

**Roberto Calzini, Direttore Generale di Banca Popolare di Cortona**

## Contesto

**Hackcortona 2026 rientrerà nel programma di attività del Festival della Scienza Cauthamente 2026** (quinta edizione), che fin dalla prima edizione del 2022 si propone di coinvolgere il mondo dell'impresa per offrire a studenti universitari e superiori opportunità concrete nel mondo del lavoro. **L'iniziativa è promossa nell'ambito di Giovanisì, il progetto della Regione Toscana per l'autonomia dei giovani ed è realizzata in collaborazione con la Camera di Commercio di Arezzo e Siena.**

Per approfondire temi e contesto relativi al Festival della Scienza Cauthamente si rimanda al [programma dell'edizione 2025](#), alla [pagina Instagram](#) di Cautha, alla [pagina iPressLive](#) con i comunicati diramati e ad alcuni video: [uno o due \(o tre\)](#).

## Luoghi e tempi

Hackcortona si inserirà nel programma della quinta edizione del Festival della Scienza Cauthamente, che avrà luogo da mercoledì 14 ottobre a sabato 17 ottobre 2026 a Cortona.

In particolare, **saranno dedicate ad Hackcortona: la giornata di mercoledì 14 ottobre (dalle 11:00 alle 20:00), il pomeriggio di giovedì 15 ottobre (dalle 14:00 alle 20:00), il pomeriggio di venerdì 16 ottobre (dalle 14:00 alle 20:00).**

**Le iscrizioni ad Hackcortona scadranno il giorno 10 agosto 2026 alle ore 23:59.**

Come si vedrà di seguito, **tutte le spese di spostamento per gli studenti saranno interamente rimborsate.**

## Programma

L'auditorium del Centro Convegni Sant'Agostino di Cortona ospiterà **dieci diversi tavoli**, ciascuno dei quali affidato a una diversa azienda, che sottoporrà al gruppo di studenti coinvolto nel proprio tavolo una particolare esigenza, su cui il gruppo sarà chiamato a sviluppare **un progetto concreto.**

**Le aziende coinvolte, con le rispettive aree progettuali** per cui ciascuna richiederà lo sviluppo di un progetto, sono:

N° Tavolo	Azienda	Di cosa si occupa	Titolo del tavolo – area progettuale	Eventuali ulteriori informazioni sul tavolo
1	<a href="#">Metriks AI</a>	Soluzioni aziendali DataDriven: dare forma al futuro delle aziende con dati e intelligenza artificiale.	<i>AI-Powered Intelligent Document Management System</i>	
2	<a href="#">Nuove Acque</a>	Gestisce il Servizio Idrico Integrato nella Provincia di Arezzo e parte della Provincia di Siena.	<i>Digitalizzazione dei canali di contatto con il cittadino</i>	L'esigenza dell'azienda è di implementare nuove soluzioni digitali per raggiungere più rapidamente ed efficacemente il cittadino con particolare riguardo a: - zone interne isolate (esempio Sestino, Badia Tedalda, ecc) che non sono prossime agli sportelli fisici - cittadini anziani con ridotta mobilità
3	<a href="#">Nhazca</a>	Soluzioni avanzate per monitoraggio rischi naturali e infrastrutture: tecnologie per sicurezza, resilienza e sostenibilità di territorio e grandi opere.	<i>PhotoMonitoring™, una piattaforma digitale e una strategia Go-to-Market</i>	“PhotoMonitoring™, una piattaforma digitale e una strategia Go-to-Market per rispondere alla crescente necessità di monitoraggio continuo del territorio italiano, anticipando rischi geologici, infrastrutturali e ambientali”

4	<a href="#">Geofoods</a>	Leader nella vendita – nazionale e internazionale – di tartufo bianco.	<i>From Tuscany to the world. How to deal with the global appetite for premium food and experiential travel</i>	
5	<a href="#">Ige Gold</a>	L'app per investire in oro fisico in modo semplice, immediato e sicuro.	<i>L'antico incontra il futuro: investire in oro fisico</i>	Come rendere l'oro fisico il nuovo standard di risparmio per le nuove generazioni: funzioni in app, comunicazione e distribuzione.
6	<a href="#">Cryptosmart</a>	Il primo Exchange Crypto Italiano per comprare Bitcoin e criptovalute Cryptosmart è inoltre sostituto d'imposta, calcola e versa le tasse sulle criptovalute per tuo conto, non devi compilare più la dichiarazione dei redditi.	<i>Dal modello al prodotto: progettazione di un sistema di credito garantito da cripto-attività per prestiti personali e carte di credito, con stima della probabilità di liquidazione, calibrazione del rapporto prestito/valore e definizione delle soglie e del prezzo di liquidazione</i>	
7	<a href="#">AISA Impianti</a>	Trattamento di rifiuti urbani mediante recupero energetico sotto forma di elettricità e biometano, recupero di materia e produzione di fertilizzanti consentiti in agricoltura biologica	<i>Zero spreco: strategie di espansione e connessione territoriale</i>	Preso atto che l'azienda è una società a controllo pubblico e svolge un servizio di pubblico interesse: individuare nuove attività (facenti parte del medesimo settore) per incrementare il fatturato e l'utile; incrementare il

				livello di conoscenza e di apprezzamento dell'Azienda in ambito locale.
8	<a href="#">deleganoi</a>	deleganoi è una struttura che supporta l'imprenditore in tutti quei servizi collaterali alla produzione, di primaria importanza nella vita di una azienda o di uno studio professionale.	<i>Competenze certificate, futuro garantito: AI e Blockchain per un nuovo ecosistema del lavoro</i>	Progettare una piattaforma intelligente che utilizzi Intelligenza Artificiale e Blockchain per validare, certificare e rendere spendibili le competenze, riducendo il mismatch tra formazione e mercato del lavoro.
9	<a href="#">Oyster Oasis</a>	Oyster Oasis nasce da un sogno: supportare e diffondere la cultura delle ostriche e delle eccellenze del mare. Siamo produttori e distributori delle migliori ostriche sul mercato.	<i>Creazione di una piattaforma b2b per la commercializzazione di una produzione di ostriche</i>	Ottimizzazione della filiera: accesso diretto al mercato nazionale e internazionale digitalizzando i processi di vendita.
10	<a href="#">HTT</a>	Utilizziamo la nostra collezione di ville come punto di partenza ideale per immergersi in un territorio specifico e godere del suo fascino e della sua autenticità.	<i>Software e ingegneria gestionale per i processi</i>	

**Ciascuno dei dieci tavoli** sarà composto da: l'**esponente dell'azienda** "proprietaria" del tavolo, uno **studente, dottorando, assegnista o ricercatore** dall'Università di Perugia, uno dall'Università di Siena, uno dall'Università di Firenze, uno dalla Scuola Normale Superiore di Pisa, uno dall'Università di Pisa, uno dalla Scuola Superiore

Sant'Anna di Pisa, uno **studente di quinta superiore (a ottobre 2026)** dagli Istituti di Toscana e Umbria, un **under30 – occupato o disoccupato** – del territorio.

**A partire dalle ore 11:00 del 14 ottobre ognuno dei 10 tavoli potrà cominciare a progettare, a partire da una necessità di sviluppo indicata dall'azienda "proprietaria" all'inizio dei lavori.**

I tavoli avranno dunque a disposizione l'intera giornata di mercoledì 14, il pomeriggio di giovedì 15 e il pomeriggio di venerdì 16 ottobre per ideare un progetto capace di rispondere all'esigenza indicata dall'azienda, avvalendosi di tutti gli strumenti e le consulenze – in presenza o online (al tavolo si potranno chiamare, fisicamente, un massimo di 2 consulenti, da far registrare all'ingresso) – che si ritengano utili al raggiungimento dell'obiettivo.

**Alle 20:00 di venerdì 17 ottobre si dovranno consegnare i progetti**, esposti per iscritto in un file word che sarà esaminato dalla giuria.

La mattina di sabato 18 saranno presentati i progetti alla presenza delle autorità e saranno consegnati gli **attestati di partecipazione**, firmati, per ciascun partecipante, dall'**AD dell'azienda** interessata, dal **Sottosegretario alla Presidenza della Regione Toscana**, dal **Presidente della Camera di Commercio di Arezzo e Siena** e dal **Direttore Generale della Banca Popolare di Cortona**. Gli attestati saranno spendibili in sede di presentazione di curriculum e pubblicamente.

**La giuria avrà dunque una settimana di tempo per decretare il tavolo vincitore, che sarà annunciato la mattina di sabato 24 ottobre.**

## Come candidarsi

Le candidature sono aperte agli **studenti, dottorandi, assegnisti e ricercatori di ogni dipartimento** degli Atenei coinvolti (Perugia, Firenze, Siena, Pisa, Sant'Anna, Normale), agli studenti degli **istituti tra Toscana e Umbria che a ottobre 2026 frequenteranno la quinta superiore**, agli under 30 – occupati o disoccupati – di Umbria e Toscana.

Ai candidati è **consigliato scegliere un tavolo (dunque un'azienda) che proponga un'area progettuale affine con il proprio percorso**, con le proprie competenze e/o con le proprie aspirazioni professionali.

**Per candidarsi** è sufficiente compilare il breve modulo presente in [questo link](#); la scadenza per la presentazione delle candidature è fissata il **giorno 10 agosto 2026 alle ore 23:59**.

## La giuria

La giuria di Hackcortona sarà composta da:

- Un docente dell'Università di Perugia
- Un docente dell'Università di Siena
- Un docente dell'Università di Firenze
- Un docente dell'Università di Pisa
- Un docente della Scuola Normale Superiore di Pisa
- Un docente della Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa
- Un esponente di Regione Toscana
- Un esponente di Regione Umbria
- Un esponente di Banca Popolare di Cortona
- Un esperto nominato da Camera di Commercio di Arezzo e Siena
- Un esperto nominato da Cautha

Ciascun giurato sarà chiamato a esprimere **una valutazione da 0 a 10 per ogni progetto candidato**, valutando singolarmente: il valore del contenuto tecnologico o della conoscenza (peso 0,15), il livello di difficoltà che caratterizza la necessità esposta in fase iniziale dall'azienda (peso 0,15), l'originalità nella formulazione del progetto (peso 0,15), la realizzabilità, la scalabilità e la replicabilità del progetto (peso 0,30), l'esposizione formale del progetto (peso 0,15) e la completezza della formulazione, dall'idea iniziale al business plan (0,10).

**La sommatoria dei punteggi ottenuti da parte di ogni tavolo decreterà il vincitore di Hackcortona 2026**, con giudizio insindacabile della giuria.

## I Premi

Gli 8 ragazzi del **tavolo vincitore** riceveranno:

- **500 euro ciascuno** in un conto corrente gratuito di Banca Popolare di Cortona;

- l'opportunità di accedere a uno **stage retribuito di 6 mesi** presso un'azienda individuata previo colloquio;
- la **pubblicazione del proprio profilo** professionale **su una rivista a diffusione nazionale** destinata a manager e AD.

## Aspetti logistici

Per i selezionati in ognuna delle tre categorie (studenti, dottorandi, assegnisti o ricercatori universitari, studenti superiori e under30) che abbiano specifiche necessità (da segnalare attraverso la mail [hackcortona@gmail.com](mailto:hackcortona@gmail.com)) **l'organizzazione può fornire, oltre allo spostamento, previsto per tutti, l'alloggio per le notti di mercoledì 14 ottobre, di giovedì 16 ottobre e di venerdì 17 ottobre.**